



Ayuntamiento de Sanlúcar de Barrameda

Secretaría General

MLPR/mvn

Cumpliendo lo dispuesto por la Alcaldesa, se ha convocado sesión **ordinaria** de la **JUNTA DE GOBIERNO LOCAL**, que para tratar los asuntos que se concretan en el orden del día que a continuación se consigna, se celebrará en primera convocatoria el próximo día **nueve (9) de marzo a las 9:30 horas.**

De no concurrir número legal de miembros componentes, tendrá lugar en segunda convocatoria, una hora más tarde.

El Secretario General, en funciones.- La Oficial Mayor.- Fdo.: M^a Luisa Pérez Romero.

ORDEN DEL DÍA

- 1.º Acta de la sesión ordinaria de 23 de febrero de 2011.
- 2.º Expedientes de contratación núm. 14/2010 de Obras de Soterramiento de contenedores de Residuos Sólidos orgánicos en distintas zonas de la ciudad, incluido en el Fondo Estatal para el Empleo y la Sostenibilidad Local: **Prórroga e inicio de la modificación contractual.**
- 3.º Expediente de contratación nº 30/2010 de Obras de Reurbanización de la Barriada Santa Brígida, incluida en el Programa de Transición al Empleo (PROTEJA) 2010: **Aprobación del Plan de Seguridad y Salud y Programa de Trabajo.**
- 4.º Expediente de contratación nº 24/2010, de Obras de Urbanización de la Calle Almendral, incluida en el Programa de Transición al Empleo (PROTEJA), Edición 2010: **Aprobación del Plan de Seguridad y Salud y Programa de Trabajo.**
- 5.º Expediente de contratación nº 28/2010, de Obras de Reordenación de Plaza en la Avenida de Pozo de las Vacas, incluida en el Programa de Transición al Empleo (PROTEJA), Edición 2010: **Aprobación del Plan de Seguridad y Salud y Programa de Trabajo.**
- 6.º Expediente de contratación nº 23/2010, de Obras de Remodelación de la Calle Puerto, incluida en el Programa de Transición al Empleo (PROTEJA), Edición 2010: **Aprobación del Plan de Seguridad y Salud y Programa de Trabajo.**
- 7.º Expediente de contratación nº 02/2011, de Servicio de Notificaciones de este Ayuntamiento: **Aprobación del gasto y del expediente de contratación.**