



Excmo. Ayuntamiento de
Sanlúcar de Barrameda

**ACTA DE SELECCION DE PERSONAL PARA EL PROGRAMA DE
EMPLEO JOVEN Y PROGRAMA + 30 CONVOCATORIA 2016
PINTORES Y/O EMPAPELADORES**

MIEMBROS DEL ORGANO DE SELECCION:

PRESIDENTE: JEFE UNIDAD PERSONAL: IGNACIO HERRERA CASTELLANOS

SECRETARIO: JEFE UNIDAD DE OGSP: SANTIAGO SOLER RABADAN

VOCAL: JEFE UNIDAD DE INFRAESTRUCTURAS: SUSAN KAISSY GONZALEZ

Se reúnen las personas arriba reseñadas, parte de los MIEMBROS DEL ORGANO DE SELECCIÓN del Tribunal nombrado al efecto con fecha 17.01.2017, para los Programas de Empleo Joven y Programa +30, y existiendo quórum suficiente, se procede a seleccionar DOS PINTORES/ EMPAPELADORES para el PEJ, de entre los aspirantes que se han preseleccionado por la Oficina de Empleo del SAE de Sanlúcar de Barrameda, a través de la Oferta Genérica 01-2017-32177, que son:

- MARIA CARMEN GONZALEZ RAPOSO
- JAVIER ROMERO DE LOS SANTOS
- AROA CATALAN NUÑEZ
- ADRIAN BERNAL VEGA
- VANESA PONCE GAVIRA
- ALEJANDRO SALGADO JURADO

Una vez revisados minuciosamente los curriculum de cada uno de los aspirantes al puesto, y de acuerdo con los criterios de selección establecidos legal y reglamentariamente, en concreto los criterios relativos a la titulación y formación, en relación directa de estos con su desempeño y justificados en la iniciativa de Cooperación Social y Comunitaria que nos ocupa, se PROPONE que el orden de selección de los candidatos a ocupar este puestos de trabajo es el siguiente:

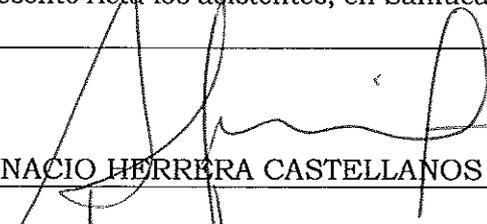
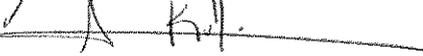
PINTOR OFICIAL

- TITULAR SELECCIONADO/A 1º: ALEJANDRO SALGADO JURADO
- SUPLENTE 1º: ADRIAN BERNAL VEGA
- SUPLENTE 2º: AROA CATALAN NUÑEZ

PINTOR PEÓN

- TITULAR SELECCIONADO/A 1º: JAVIER ROMERO DE LOS SANTOS
- SUPLENTE 1º: VANESA PONCE GAVIRA
- SUPLENTE 2º: MARIA CARMEN GONZALEZ RAPOSO

Y no habiendo más asuntos que tratar, se da por finalizada la sesión, firmando la presente Acta los asistentes, en Sanlúcar de Barrameda a 28 de julio de 2017.

 IGNACIO HERRERA CASTELLANOS	 SANTIAGO SOLER RABADAN
 SUSAN KAISSY GONZALEZ	